

## Домашнее задание

**Преамбула.** Приведём базовые определения из теории графов, которые используются в формулировках задач, и которые нужно правильно использовать при их решении.

*Степенью вершины  $u$*  (неориентированного графа) называют количество рёбер  $\deg(u)$ , смежных с этой вершиной. В ориентированном графе *исходящей степенью*  $\deg_+(u)$  вершины  $u$  называют количество рёбер, исходящих из  $u$  ( $u$  — левый конец), а *входящей степенью*  $\deg_-(u)$  называют количество рёбер, входящих в  $u$  ( $u$  — правый конец).

*Маршрутом* называется последовательность вершин  $v_1, \dots, v_n$ , каждая соседняя пара вершин которой соединена ребром. Маршрут называется (*простым*) *путём*, если все вершины различны. *Длина маршрута* — это количество рёбер между вершинами пути, т.е.  $n - 1$ . *Замкнутый маршрут* — это путь, у которого первая и последняя вершина совпадают. *Цикл* — это маршрут, все вершины которого различны (за исключением первой и последней).

Ориентированный граф называют *турниром*, если между каждой парой его вершин есть ровно одно ребро. Также такие графы называют *полными ориентированными графами*.

*DAG* — это ориентированный ациклический граф (Directed Acyclic Graph).

Неориентированный граф называется *двудольным*, если множество его вершин разбивается на два множества  $V = L \cup R$ ,  $L \cap R = \emptyset$ , таких что один конец каждого ребра лежит в  $L$ , а другой в  $R$ . Эти множества называются *левой* и *правой* долями соответственно. *Паросочетание* в двудольном графе — такое подмножество рёбер  $E'$ , что правые и левые концы любых двух рёбер из этого множества попарно различны. То есть, если  $(u, v), (a, b) \in E'$  и  $u, a \in L$  и  $v, b \in R$ , то  $u \neq a$ , а  $v \neq b$ .

**1.** На вход задачи подаётся граф  $G$  и его вершины  $s$  и  $t$ . Постройте алгоритм, который за время  $O(|V| + |E|)$  проверяет, что вершина  $t$  достижима из вершины  $s$ . Решите задачу как в случае, когда  $G$  неориентированный граф, так и в случае, когда  $G$  ориентированный граф.

**2.** Докажите, что каждый турнир на  $n$  вершинах содержит (простой) путь длины  $n - 1$ . Постройте алгоритм, который получив на вход турнир, находит в нём такой путь, и оцените асимптотику его времени работы.

**3.** В графе  $G$  был проведён поиск в глубину. Время открытия и закрытия вершин сохранено в массивах  $d$  и  $f$ . Постройте алгоритм, который используя только данные из массивов  $d$  и  $f$  (и описание графа) проверяет, является ли ребро  $e$  графа  $G$  **а)** прямым ребром; **б)** перекрёстным ребром. См. определения в Кормене (глава про поиск в глубину).

**4.** В государстве между  $n$  городами есть  $m$  односторонних дорог. Было решено разделить города государства на наименьшее количество областей так, чтобы внутри каждой области все города были достижимы друг из друга.

**1.** Предложите эффективный алгоритм, который осуществляет такое разделение, докажете его корректность и оцените асимптотику.

**2\*.** Государство решило добиться того, чтобы из каждого города можно было добраться до каждого. В силу бюджетных ограничений, было решено построить минимальное число односторонних дорог (не важно какой длины), необходимое для достижения этой цели. Предложите алгоритм, решающий задачу.

**5.** Вам нужно выбраться из лабиринта. Вы не знаете, сколько в нём комнат, и какая у него карта. По всем коридорам можно свободно перемещаться в обе стороны, все комнаты и коридоры выглядят одинаково (комнаты могут отличаться только количеством коридоров).

Пусть  $m$  - количество коридоров между комнатами. Предложите алгоритм, который находит выход из лабиринта (или доказывает, что его нет) за  $O(m)$  переходов между комнатами. В вашем расположении имеется неограниченное количество монет, которые вы можете оставлять в комнатах, причем вы знаете, что кроме ваших монет, никаких других в лабиринте нет, и вы находитесь в нем одни.

6. Дан орграф на  $n$  вершинах ( $V = \{1, \dots, n\}$ ), который получен из графа-пути (рёбра, которого ведут из вершины  $i$  в  $i + 1$ ) добавлением ещё каких-то  $m$  данных ребер. Найдите количество сильно связных компонент за  $O(m \log m)$ .

7. На вход задачи поступает описание двудольного графа  $G(L, R, E)$ , степень каждой вершины которого равна двум. Необходимо найти максимальное паросочетание в  $G$  (которое содержит максимальное количество рёбер). Предложите алгоритм, решающий задачу за  $O(|V| + |E|)$ .

8. Все степени вершин в неориентированном графе равны  $2k$ . Все его ребра покрашены в несколько цветов. Предложите  $O(V + E)$  алгоритм, который находит в этом графе эйлеров цикл, в котором цвета всех соседних ребер разные (либо выводит, что такого цикла нет).